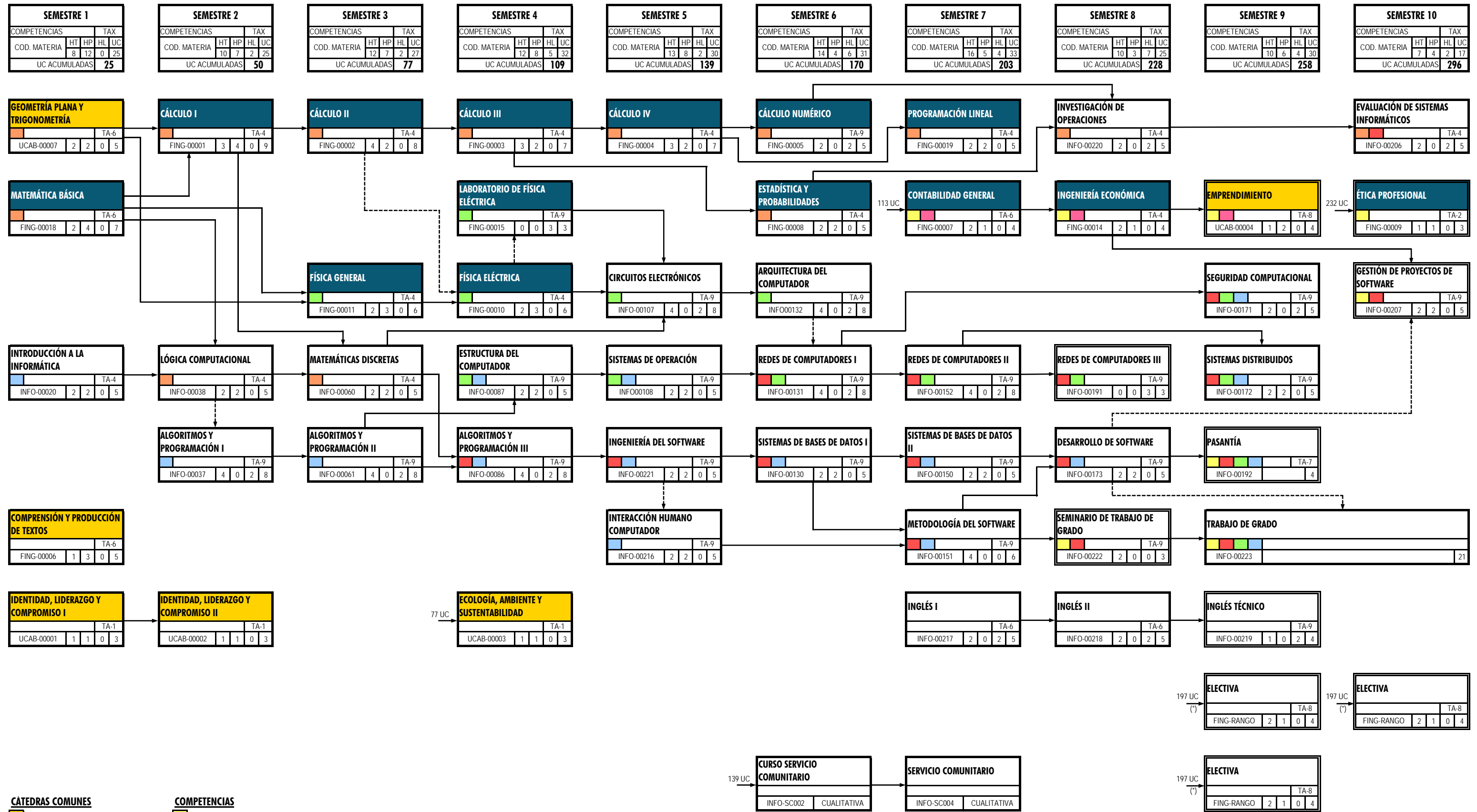


MALLA CURRICULAR ESCUELA DE INGENIERÍA INFORMÁTICA - OCTUBRE 2018

SEDES CARACAS y GUAYANA

SEGÚN PLAN DE ESTUDIOS APROBADO POR CONSEJO UNIVERSITARIO EN SESIÓN DEL XX DE XXXX DE 2019



CÁTEDRAS COMUNES
 Materia Institucional
 Materia común en Ingeniería

COMPETENCIAS

- Competencia Profesional Básica: Formula Proyectos de Ing.
- Competencia Profesional Básica: Modela para la Toma de Decisiones
- Competencia Profesional Específica IINF: Gestiona Proy. Inf.
- Competencia Profesional Específica IINF: Emprende Negocios Ing.
- Competencia Profesional Específica IINF: Desarrolla Sist. Telemáticos
- Competencia Profesional Específica IINF: Desarrolla Software de Aplicación

HT: Horas Teóricas, HP: Horas Prácticas
 HL: Horas de Laboratorio, UC: Unidades Crédito
 → "A" es requisito de "B"
 - -> "A" es corequisito de "B"

(*) Conicionado según las prelacones particulares de cada asignatura.